



Westdeutscher Tischtennis-Verband e.V.



## MKTT-Anleitung für Ausrichter

Stand:  
18.04.2018

Diese Anleitung bildet den Ablauf unter MKTT nach.

Für weitere Fragen oder Problemen sowie Anregungen steht

Martin Häusler  
E-Mail: [haeusler@wttv.de](mailto:haeusler@wttv.de)  
Mobil: 0160-2763690

zur Verfügung.

Für die Vor- bzw. Nachbereitung in click-TT sind folgende Dokumente zu empfehlen:

- Anleitung für Turnierausrichter
- Click-TT-Handbuch für Vereine

# Installation

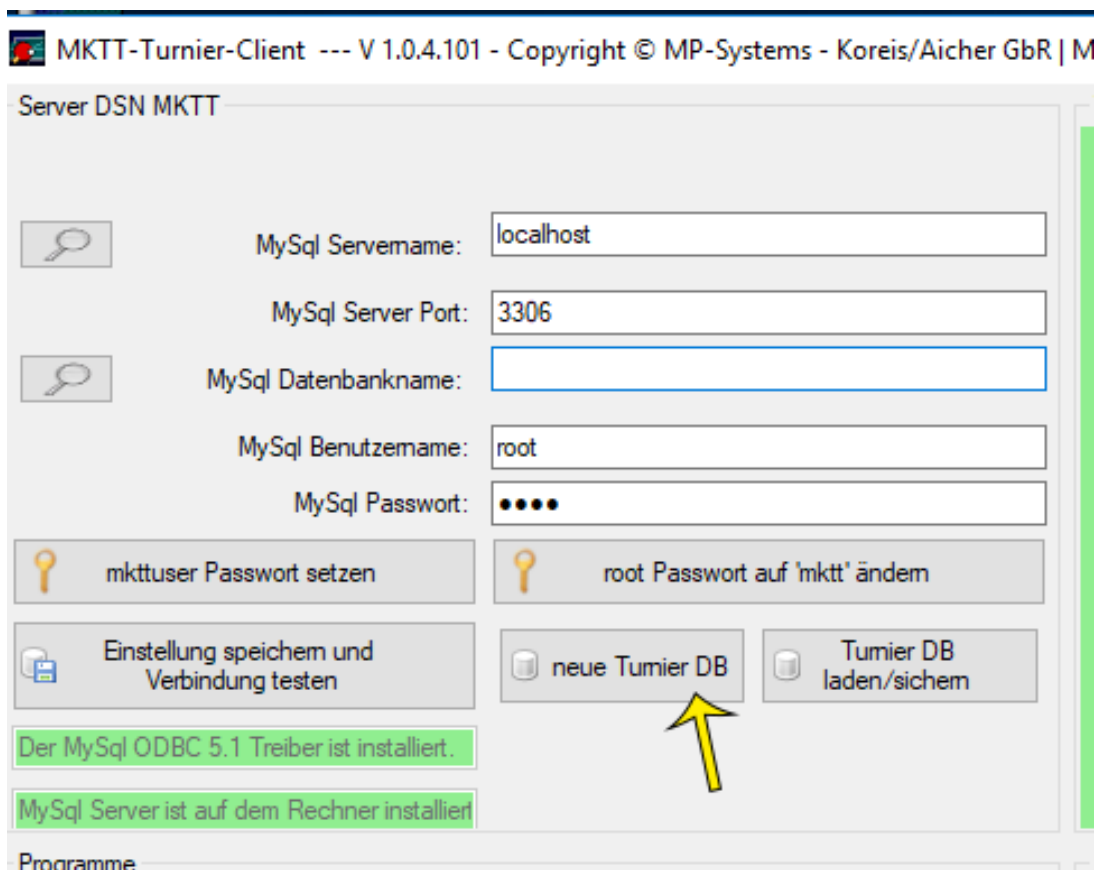
Unter <http://mktk.koreis.org> kann das Setup für den ‚MKTt Turnier-Client‘ heruntergeladen werden. Das Setup-Programm führt einen durch die gesamte Installation.

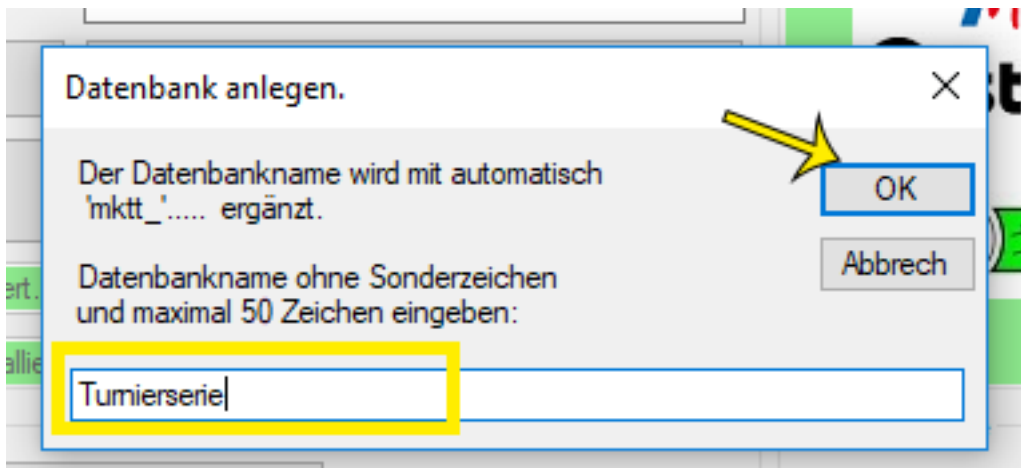
Die Lizenzvergabe kann automatisch in MKTT beantragt werden.

Zur Durchführung muss zusätzlich auf dem Turnierrechner bzw. -notebook auch der MySQL-Server mit dem ODBC-Treiber installiert werden.

## Start von MKTT

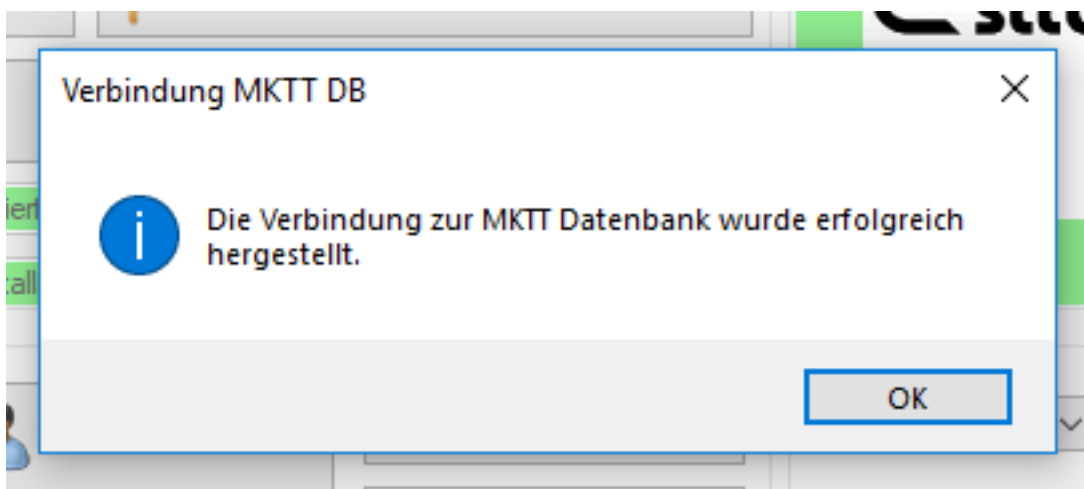
Nach dem Start von MKTT muss zuerst eine neue Turnier-Datenbank angelegt werden. Dazu muss man auf ‚neue Turnier-DB‘ klicken.





Im Textfeld muss ein Namen für die Turnierdatenbank eingetragen werden, es dürfen keine Leerzeichen verwendet werden.:

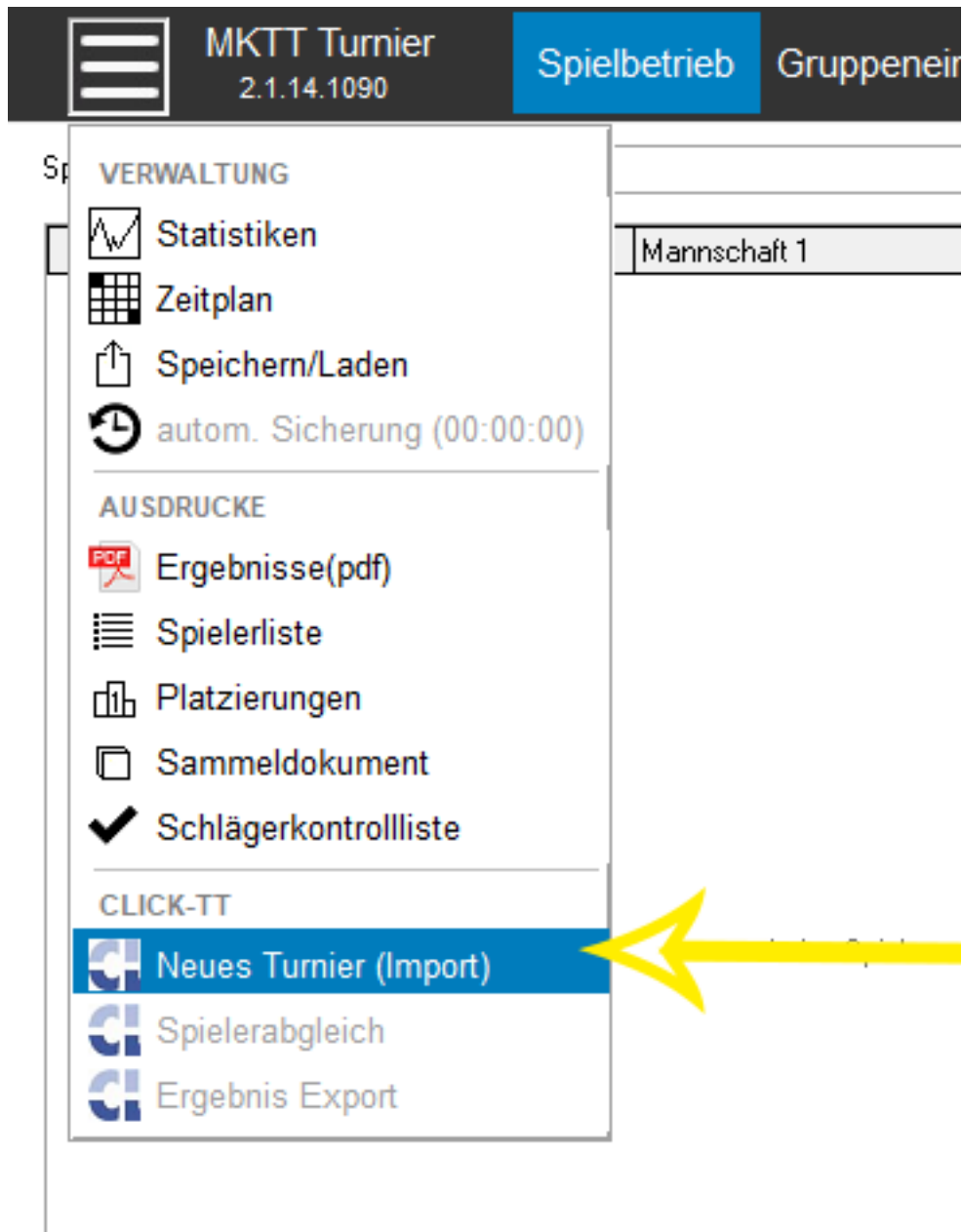
Nach einem Click auf den ,OK'-Button wartet man einen kurzen Augenblick, bis die folgende Mitteilung erscheint:



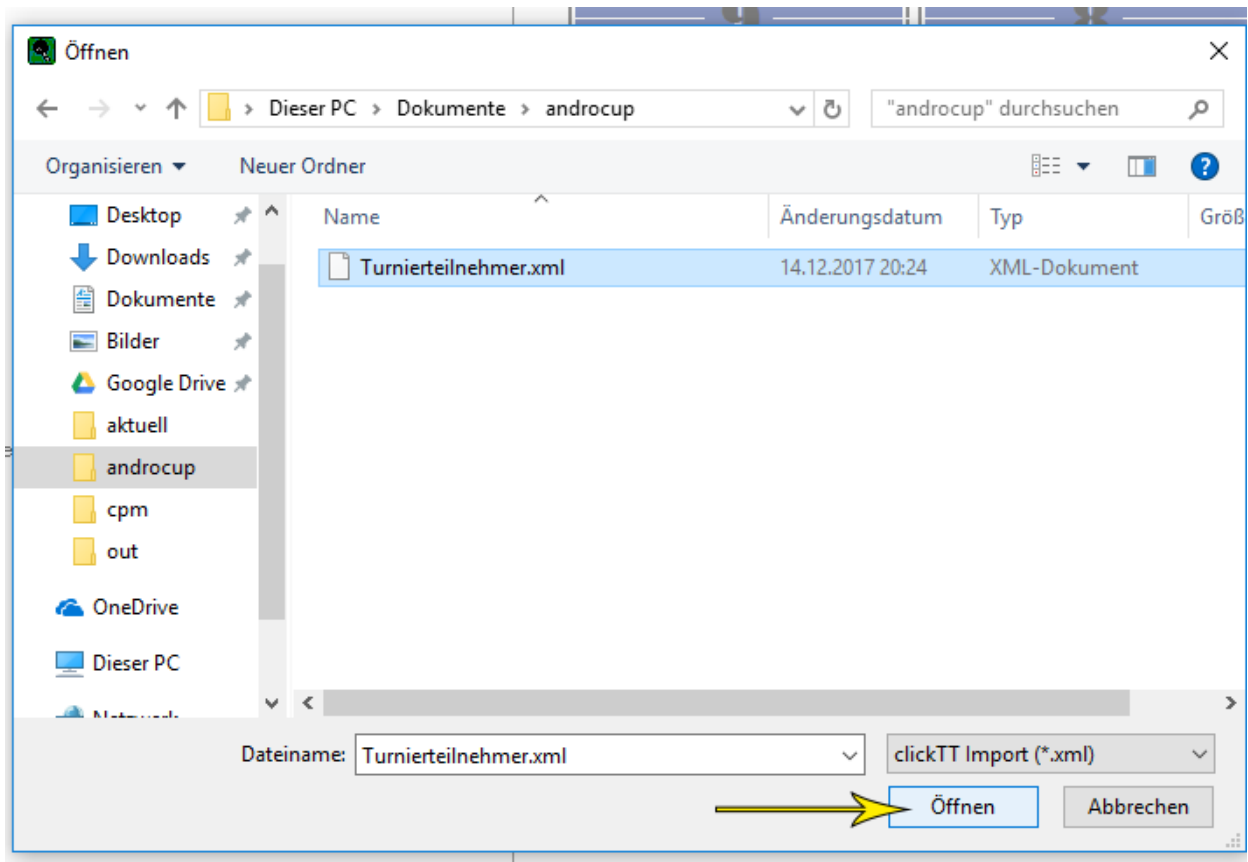
Die Verbindungseinstellungen sind dann schon korrekt eingerichtet.

## Spieler importieren

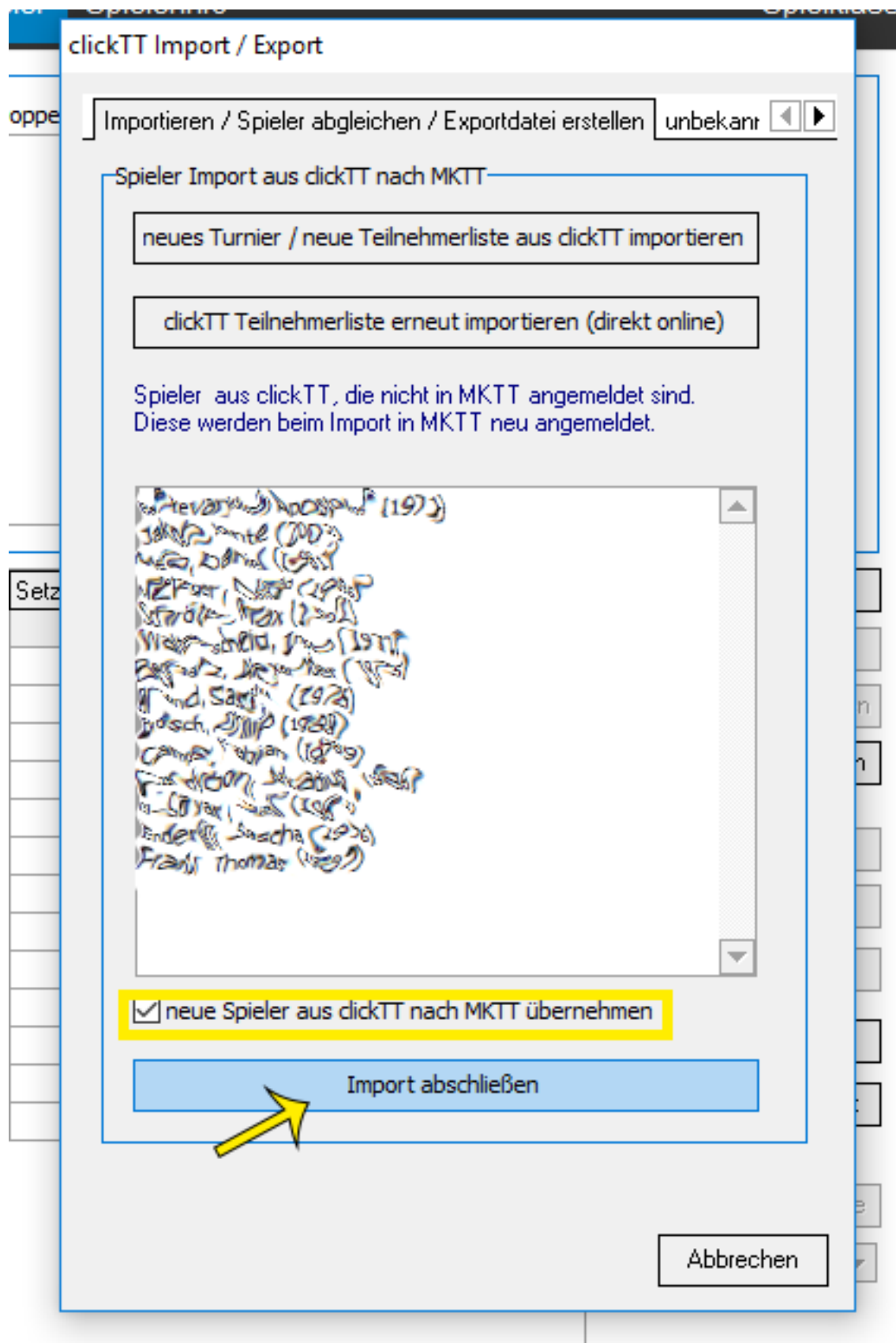
Danach kann der ‚Turnier-Client‘ gestartet werden. Die heruntergeladene XML-Datei kann dann über den folgenden Menüpunkt nach MKTT importiert werden:



Im neuen Dialog wechselt man dann in den Ordner, in dem die XML-Datei gespeichert wurde:



Danach öffnet sich ein neuer Dialog, in dem man bei ‚Neue Spieler aus click-TT nach MKTT‘ den Haken aktivieren muss, danach sollte ein Klick auf ‚Import abschließen‘ erfolgen.





Bevor es nun losgehen kann, sollte man den ‚Tischplan festlegen‘, den man unter Einstellungen festlegt:

The screenshot shows the 'Einstellungen' (Settings) tab. On the left, there is a table labeled 'Tische' with 6 columns and 10 rows, each containing a dropdown menu. On the right, the 'EINSTELLUNGEN' section is visible, containing options like 'TURNIER', 'SCHIRIZETTEL', and 'EINSTELLUNGEN'. A yellow arrow points to the 'Tischplan festlegen' button, and another yellow arrow points to the 'Einstellungen' tab in the top navigation bar.

Anschließend kann man nun endlich loslegen und geht dazu auf den Reiter ‚Gruppeneinteilung‘. Wenn in der rechten Listenbox alle Spieler auftauchen, die anwesend sind, kann zuerst auf ‚Auslosung‘ und dann auf ‚Spiele erstellen‘ geklickt werden:

The screenshot shows the 'Gruppeneinteilung' (Grouping) tab. The top bar shows 'Gruppeneinteilung' as the active tab. Below the navigation bar, there are buttons for 'Spiele erstellen', 'Auslosung', and 'Löschen'. The main area shows a list of players with a table header including 'Bezik', 'BHZ', 'fBHZ', 'FPoS', and 'Q-TTR'. A yellow box highlights the 'Spiele erstellen' button, and another yellow box highlights the 'Auslosung' button.



## Runden aufrufen

Danach wechselt man auf den Reiter ‚Spielbetrieb‘ und kann über ‚freie Tische‘ entsprechend die ersten Spiele aufrufen.

Klasse	Gruppe	TypeName	Type	Mannschaft 1	Mannschaft 2	Runde	Tisch	Pause
Gruppenspiel	A	andro WTTV	Einzel			1		-/-
Gruppenspiel	A	andro WTTV	Einzel			1		-/-
Gruppenspiel	A	andro WTTV	Einzel			1		-/-
Gruppenspiel	A	andro WTTV	Einzel			1		-/-
Gruppenspiel	A	andro WTTV	Einzel			1		-/-

Um das Ergebnis eines Spieles zu erfassen, klickt man mit einem Doppelklick auf die Partie in der Liste oder in der Tischübersicht.

Ergebnis - Eingabe

Spiel #: 3    Tisch #: 2    **andro WTTV-Cup**    **Gruppe A**

Spieler 1:    3    11   11   5    11

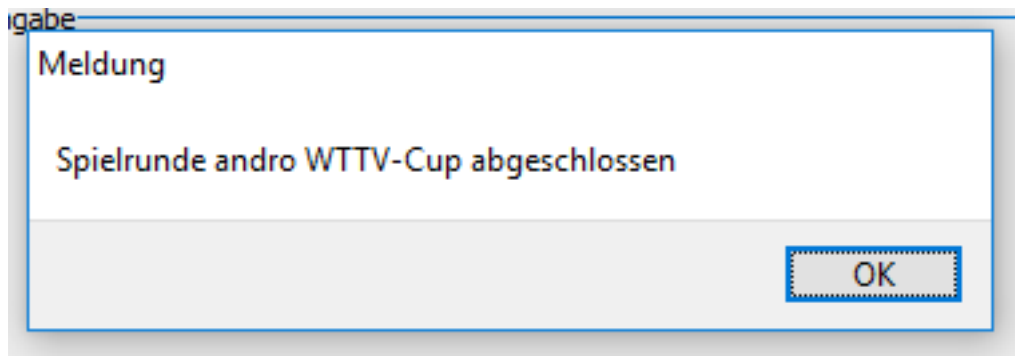
Spieler 2:    1    3   4    11   3

Ergebnis (Detail):     kampflos:

Löschen    Abbrechen    OK

In der Textbox muss man die Satzergebnisse erfassen und danach auf ‚OK‘ klicken.

Diesen Vorgang wiederholt man für alle Partien, bis nun folgende Meldung angezeigt wird:



Danach muss man wieder auf den Reiter ‚Gruppeneinteilung‘ wechseln um über den Button ‚Spiele erstellen‘ die nächste Runde zu erstellen. Danach geht man wieder auf den Reiter ‚Gruppeneinteilung‘ und startet den unter diesem Kapitel beschriebenen Ablauf.

Pos	Name	Verein	Bezirk	Spiele	BHZ	IBHZ	Sätze	Bälle	Q-TTR
1				1:0	0	1	3:0 (+3)	33: 12 (+21)	
2				1:0	0	1	3:0 (+3)	33: 12 (+21)	
3				1:0	0	1	3:0 (+3)	33: 16 (+17)	
4				1:0	0	1	3:0 (+3)	33: 17 (+16)	
5				1:0	0	1	3:1 (+2)	38: 21 (+17)	
6				1:0	0	0	3:0 (+3)	33: 21 (+12)	
7				0:1	1	0	1:3 (-2)	21: 38 (-17)	
8				0:1	1	0	0:3 (-3)	17: 33 (-16)	
9				0:1	1	0	0:3 (-3)	16: 33 (-17)	
10				0:1	1	0	0:3 (-3)	12: 33 (-21)	
11				0:1	1	0	0:3 (-3)	12: 33 (-21)	

Nach sechs Runden kann der Rundenablauf eingestellt werden, der Button ‚Spiele erstellen‘ ist dann deaktiviert.

# Pausieren von Spielern

Erklärt ein Spieler nach einer Runde, dass er nicht weiterspielen kann, muss dieser auf ‚pausieren‘ gestellt werden. Dieser Schritt muss jedoch vor der Erstellung einer neuen Runde in der Gruppeneinteilung vorgenommen werden. Dazu wählt man den Spieler in der Gruppe aus und macht einen Rechtsklick und wählt den Punkt ‚Spieler pausieren‘ aus.

The screenshot shows the 'Gruppeneinteilung' (Grouping) screen for the 'MKTT Turnier 2.1.14.1090'. The interface includes a navigation bar with 'Spielbetrieb', 'Gruppeneinteilung', 'Ergebnisse', 'Spieler', and 'Spielerinfo'. Below the navigation bar, there are controls for 'Spielklasse' (set to 'andro WTTV-Cup'), 'Anzahl Teilnehmer' (11), 'Anzahl Gruppen' (1), and 'System' (Schweizer System). A table lists 11 players in 'Gruppe: A' with columns for 'Pos.', 'Name', 'Merkmal', 'Bezirk', 'Spiele', 'BHZ', 'fBHZ', 'Sätze', 'Bälle', and 'Q-TTR'. A context menu is open over the 4th player, with 'Spieler pausieren' highlighted.

Pos.	Name	Merkmal	Bezirk	Spiele	BHZ	fBHZ	Sätze	Bälle	Q-TTR
1			Düsseldorf	6 : 0	22	117	18:0 (+18)	198 : 95 (+103)	1649
2			Arnsberg	5 : 1	23	116	15:3 (+12)	190 : 104 (+86)	1778
3			Mittelrhein	4 : 2	23	107	12:6 (+6)	157 : 155 (+2)	1507
4			Münster	4 : 2	20	106	12:6 (+6)	171 : 128 (+43)	1342
5			Mitte					147 (+24)	1566
6			Düss.					165 (-31)	1494
7			Mitte					149 (-2)	1628
8			Arnst.					156 (+4)	1785
9			Düss.					173 (-24)	1415
10			Mitte					165 (-31)	1526
11			Münst.					198 (-102)	1404

Anschließend erfolgt folgende Meldung zur Bestätigung:

The dialog box has a title 'Meldung' and contains the text: 'Der Spieler wird ab der nächsten gelosten Runde für den Wettbewerb pausieren bis er wieder aktiviert wird.' Below the text is an 'OK' button.

Wenn der Spieler wieder mitmachen kann, muss der Spieler wieder aktiviert werden. Der Ablauf ist genauso wie man ihn vorher auf ‚pausieren‘ gestellt hat. Hierzu muss man dann nur den Spieler wieder ‚aktivieren‘:

The screenshot shows the same tournament management software interface as above, but with the 'Spieler aktivieren' option selected in the context menu over the 4th player. The table data is updated to reflect the current state.

Pos.	Name	Merkmal	Bezirk	Spiele	BHZ	fBHZ	Sätze	Bälle	Q-TTR
			Düsseldorf	3 : 3	17	103	9:9 (0)	134 : 165 (-31)	
			Mittelrhein	3 : 3	17	100	9:9 (0)	147 : 149 (-2)	
			Arnsbe					16 (+4)	
			Düssel					13 (-24)	
			Mittelr					15 (-31)	
			Münste					198 (-102)	

# Ergebnis-Export

Um die XML-Datei mit den Ergebnissen für click-TT zu erzeugen, wählen Sie im Menü den Punkt aus:

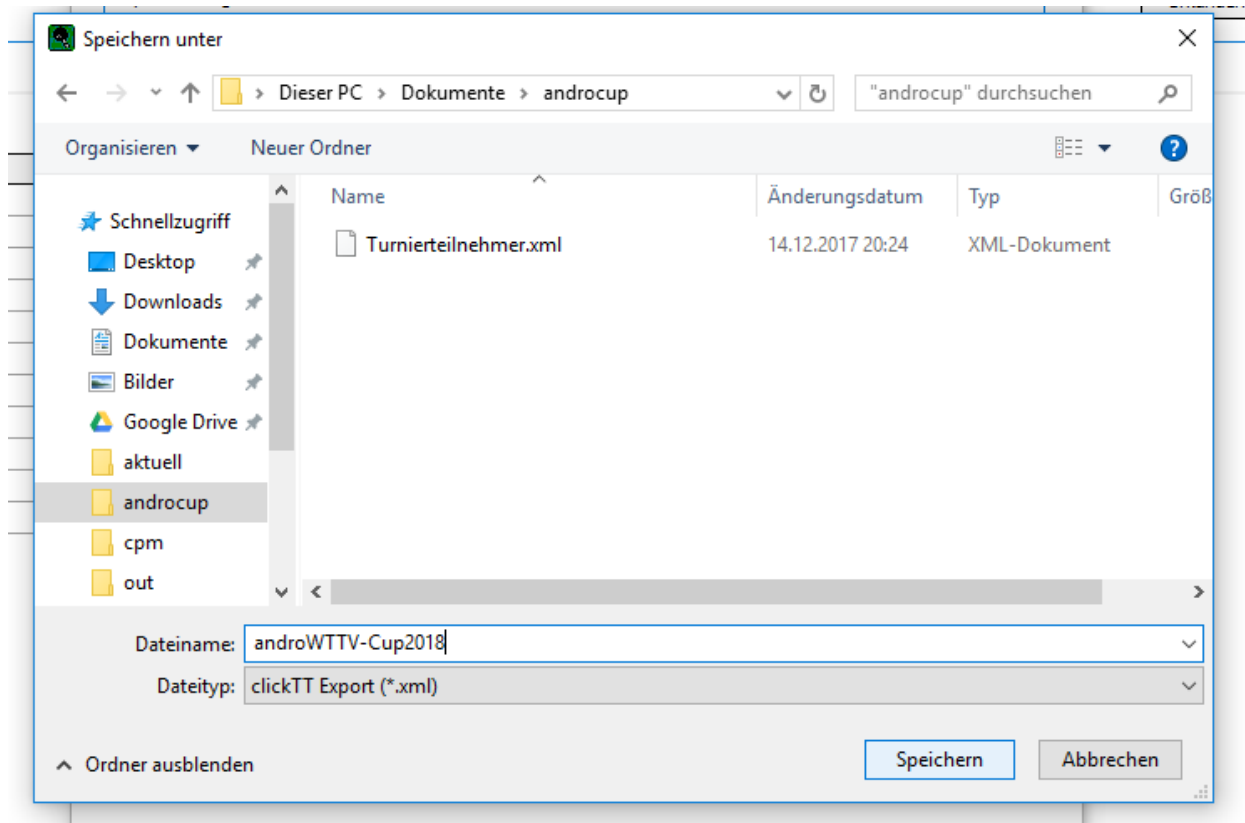
The screenshot shows the 'Ergebnis Export' menu option highlighted in blue. The interface includes a top navigation bar with 'Spielbetrieb', 'Gruppeneinteilung', 'Ergebnisse', 'Spieler', and 'Spielerinfo'. A left sidebar contains various management and printing options. The main area displays a table of tournament results with columns for 'Spiele', 'BHZ', 'IBHZ', 'Sätze', 'Bälle', and 'Q-TTR'. A yellow arrow points to the 'Ergebnis Export' option in the sidebar.

Spiele	BHZ	IBHZ	Sätze	Bälle	Q-TTR
6:0	22	117	18:0 (+18)	198: 95 (+103)	
5:1	23	116	15:3 (+12)	190: 104 (+86)	
4:2	23	107	12:6 (+6)	157: 155 (+2)	
4:2	20	106	12:6 (+6)	171: 128 (+43)	
4:2	12	91	12:6 (+6)	171: 147 (+24)	
3:3	17	103	9:9 (0)	134: 165 (-31)	
3:3	17	100	9:9 (0)	147: 149 (-2)	
3:3	17	100	9:10 (-1)	160: 156 (+4)	
2:4	16	82	7:12 (-5)	149: 173 (-24)	
2:4	13	84	6:12 (-6)	134: 165 (-31)	
0:6	19	96	0:18 (-18)	96: 198 (-102)	

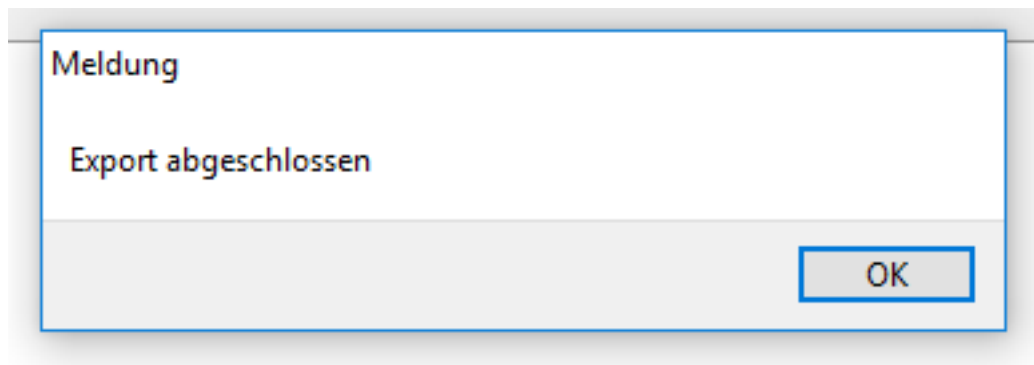
Danach öffnet sich folgender Dialog, bei dem man den markierten Button anklickt:

The dialog box 'clickTT Import / Export' has a title bar and a main area. At the top, it says 'Importieren / Spieler abgleichen / Exportdatei erstellen'. Below this, there are two buttons: 'Turnierdaten Export nach clickTT erzeugen' (highlighted with a yellow arrow) and 'Datenexport (direkt online)'. Below the buttons, there is a text block: 'Angemeldete Spieler, die nicht in clickTT gemeldet sind. Diese müssen vor dem Export erst in clickTT gemeldet werden. Danach muss ein erneuter Import ausgeführt werden.' Below this text is a large empty rectangular area. At the bottom left, there is a checkbox labeled 'nur Einzel' which is checked. At the bottom right, there are two buttons: 'Drucken' and 'Abbrechen'.

Im neuen Dialog sucht man nach einem Ordner und gibt der neuen Datei einen passenden Namen.



Nach dem erfolgreichen Export erfolgt folgende Meldung:



Die neue Datei kann mit dem Ergebnis-Importer hochgeladen werden und das Turnier kann nun abgeschlossen werden.